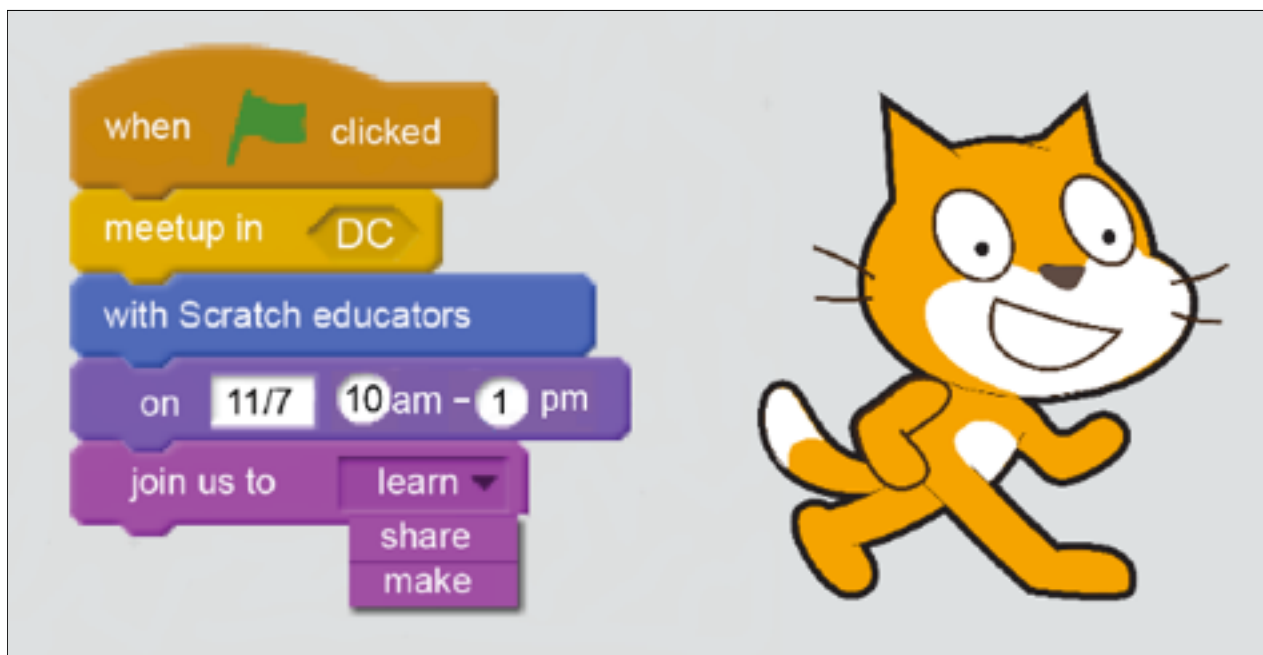


Summer School “Scratch & Robotics”



Quando: 12-13-14 Luglio

Dove: Villaggio del Ragazzo, Cogorno - Liguria

RIEPILOGO ESECUTIVO

Scopo

La VI Summer School di Scuola di Robotica è divisa in due sessioni parallele:

- Scratch con WeDo, Makey Makey e Byor Junior
- Wearable Device

In questo documento presentiamo solo la parte dedicata a Scratch.

Lo scopo del corso dedicato a Scratch è quello di formare educatori, insegnanti

Obiettivi

Scratch è un software di coding riconosciuto e utilizzato in tutto il mondo dell'educational e dei laboratori dedicati alla tecnologia per bambine e bambini.

In questa Summer School si vuole creare un incontro per docenti ed educatori che possano ricalcare i famosi "Scratch MeetUp" dove persone con competenze diverse sull'uso del coding possano confrontarsi e grazie a un susseguirsi di attività hands-on possano imparare e condividere nuove tecniche didattiche e nuovi approcci al coding nella formazione.

Scuola di Robotica è da sempre legata al mondo della robotica per cui durante le attività pratiche verranno utilizzati i seguenti kit compatibili con Scratch:

- Lego WeDo 1
- Lego WeDo 2
- Byor Jr (presentato per la prima volta!)
- Makey Makey

PROGRAMMA

GIORNO 1

Orario	Attività
09:30	Registrazione e presentazione dei partecipanti
10:00	Prima Animazione: la mia storia
10:45	Coffee Break
11:00	Scratch Design Challenge: Il museo della piccole cose: creazione di un museo virtuale in cui sottolineare l'importanza delle piccole cose
13:00	Pausa Pranzo
14:30	Lego WeDo 1 e Scratch: Robotelling (storytelling con i robot)

NOME SOCIETÀ

Orario	Attività
16:30 - 17:30	Discussione e laboratorio creativo: Scratch e le discipline curriculari - creiamo insieme una Unità di Apprendimento

GIORNO 2

Orario	Attività
09:30	Recap: Cosa abbiamo fatto ieri?
10:00	Scratch Design Challenge: Harry Potter e il negozio di bacchette magiche (con Lego WeDo 2 e 1)
10:45	Coffee Break
11:00	Discussione e laboratorio creativo: STEM e Scratch - come insegnare con il coding le discipline STEM?
13:00	Pausa Pranzo
14:30	Makey Makey e Scratch: Musica Maestro!
16:30 - 17:30	Discussione e laboratorio creativo: Valutazione degli studenti

GIORNO 3

Orario	Attività
09:30	Recap: Cosa abbiamo fatto ieri?
10:00	Scratch Design Challenge: Mission on Mars con BYOR Jr
10:45	Coffee Break
11:00	Scratch Design Challenge: Crea una lezione!
13:00	Pausa Pranzo
14:30	Presentazione delle lezioni realizzate
16:30 - 17:30	Discussione e laboratorio creativo: Il valore della condivisione
