



Arduino Day

Roma
14.04.2011

CNR / Sala Marconi

P.le Aldo Moro, 7

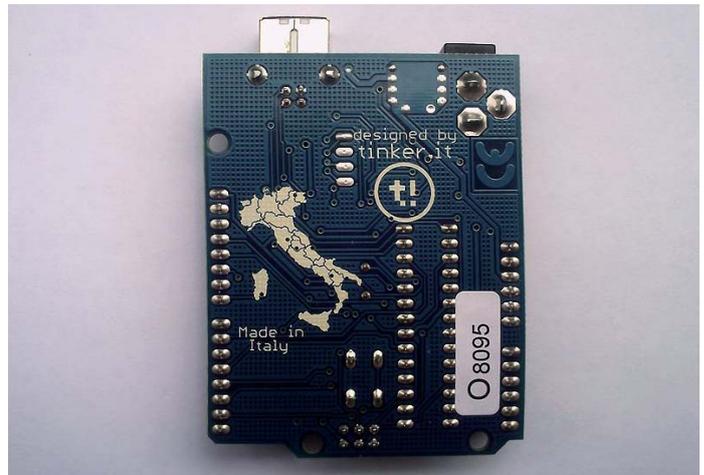
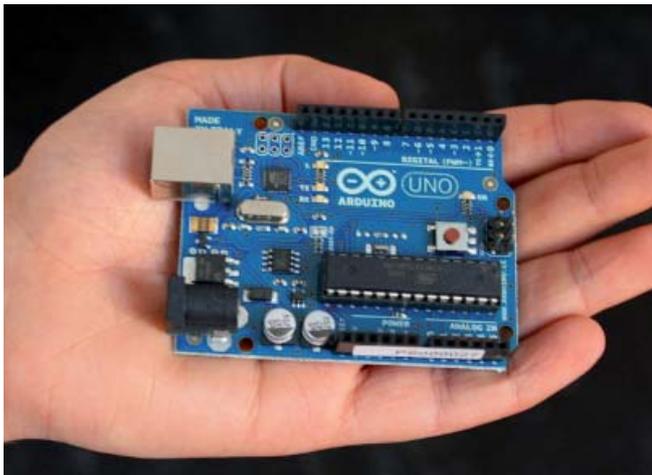
Più informazioni su www.discienza.org/arduino



Partner



Arduino



Arduino è una piattaforma di prototipazione elettronica open-source che si basa su hardware e software flessibili e facili da usare, sviluppata all'Interaction Design Institute di Ivrea, un istituto fondato dalla Olivetti e da Telecom Italia è dedicata ad artisti, designer, hobbisti e chiunque sia interessato a creare oggetti o ambienti interattivi. La scheda Arduino è in grado di interagire con l'ambiente in cui si trova ricevendo informazioni da una grande varietà di sensori, e controllando luci, motori e altri attuatori. Arduino è basata su una semplicissima scheda di I/O e su un ambiente di sviluppo che usa una libreria Wiring per semplificare la scrittura di programmi in C e C++ da eseguire sulla scheda.

Il progetto ha preso avvio in Italia a Ivrea, nel 2005, con lo scopo di rendere disponibile, a progetti di Interaction design realizzati da studenti, un device per il controllo che fosse più economico rispetto ad altri sistemi di prototipazione disponibili all'epoca.

I progettisti sono riusciti nell'intento di creare una piattaforma di semplice utilizzo ma che, al tempo stesso, permettesse una significativa riduzione dei costi rispetto a molti prodotti disponibili sul mercato. Arduino ha ricevuto una menzione d'onore nella sezione Digital Communities del 2006 Ars Electronica Prix.

Ad ottobre 2008 erano già stati venduti più di 50.000 esemplari di Arduino in tutto il mondo.

Con Arduino è possibile avvicinare gli studenti alle basi della programmazione, realizzare videogiochi, robot e installazioni multimediali, acquisire dati in tempo reale, effettuare il controllo di fenomeni fisici e di reazioni chimiche, creare computer indossabili e molto altro ancora. La community mondiale, che supporta il progetto, rende disponibili già da subito migliaia di realizzazioni.

Il team di Arduino è composto da Massimo Banzi, David Cuartielles, Tom Igoe, Gianluca Martino, e David Mellizone.

Programma

Arduino Day 14 aprile 2011

Sala Marconi presso il CNR,
Piazzale Aldo Moro, Roma

Arduino open space - Ore 11.00 – 13.00

Uno spazio dedicato a curiosi e appassionati per condividere idee, esporre propri progetti, discutere e scambiare informazioni.

Alcune delle migliori applicazioni saranno esposte anche il pomeriggio.

Benvenuto di Manuela Arata – Direttore dell'Ufficio CNR-PSC **h 14:00**

Arduino - Il progetto e le sue applicazioni

Massimo Banzi - Arduino team

Arturo Vittori - Docente di Interaction design allo IUAV

Massimiliano Caretti – Collaboratore di ricerca all'Istituto di Scienze e Tecnologie della
Cognizione del CNR

Arduino nella scuola **h 15:45**

Alfonso Molina - professore di Strategie delle Tecnologie all'Università di Edimburgo e
direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale

Eleonora Pantò - Dschola

Davide Gomba - Arduino.cc

Davide Canepa- Scuola di Robotica

Giampaolo Pucci – Docente ITIS Galilei

Proiezione di Arduino the Documentary

Sottotitoli in italiano a cura di DiScienza **h 17:30**

Esperienze con Arduino (esposizione) **h 17:30 -19:00 Aula Volterra**

Approfondimenti

Sito Ufficiale del progetto Arduino

<http://www.arduino.cc/>

Applicazioni e Corsi

MIT Media Lab

<http://www.media.mit.edu/research/groups/2292/lilypad-arduino>

MIT techTV

<http://techtv.mit.edu/videos/5757-intro-to-physical-computingarduino-43323-networked-sensorium---part-1>

MIT - Android meets Arduino

<http://web.media.mit.edu/~bonifaz/amarino/workshop.html>

Media Lab Helsinki

<http://mlab.taik.fi/paja/?s=arduino>

Media Lab California College of Arts

<http://mlab.cca.edu/2010/01/sensing-the-city-with-arduino-processing/>

Interviste a Massimo Banzi

Wired Mag

<http://mag.wired.it/rivista/storie/hai-un-idea-geniale-fai-come-mr-arduino-regalala-e-diventa-ricco.html>

Il Sole24Ore

<http://www.ilsole24ore.com/art/tecnologie/2010-12-16/arduino-arriva-ivrea-mittente-120937.shtml>

