

# ITALIAN SCRATCH FESTIVAL



# SCRATCH DAY

meet • share • learn

**17 Maggio 2014**

L'associazione DSCHOLA propone la terza edizione del concorso a premi **Italian Scratch Festival** con l'intento di incentivare l'insegnamento e l'apprendimento dell'Informatica avvicinando in modo creativo alla programmazione gli studenti del biennio delle scuole secondarie superiori, incentivandone la curiosità e la voglia di apprendere.

Al concorso possono partecipare i progetti ludico-educativi sviluppati in Scratch dagli studenti del biennio delle superiori. Per iscriversi al concorso occorre leggere attentamente il regolamento e compilare il form on line sul sito **[www.associazionedschola.it/isf](http://www.associazionedschola.it/isf)** entro il **15 aprile 2014** indicando il docente referente di istituto.

I progetti delle scuole partecipanti all'Italian Scratch Festival andranno poi pubblicati dal referente di Istituto entro il **30 aprile 2014** secondo le indicazioni che verranno indicate. Una giuria di esperti sceglierà i progetti in Scratch che parteciperanno alla finale del giorno **17 maggio 2014** di Torino in occasione dello **Scratch Day** dove verranno assegnati i premi ai primi 5 classificati.

Vi invitiamo a partecipare numerosi inviando i progetti ludico-educativi più significativi ed originali sviluppati in Scratch prodotti dai vostri studenti. E che vinca il migliore!

## Regolamento (sintesi)

- La partecipazione al concorso è gratuita
- Gli Istituti che intendono partecipare all'Italian Scratch Festival con uno o più progetti realizzati dai loro studenti in Scratch devono iscriversi al sito compilando il form on line ed indicando il nominativo del docente referente di Istituto entro il 15 aprile 2014
- Il docente referente di Istituto selezionerà i progetti (al massimo due progetti per Istituto) assicurandosi che siano originali e che rispettino le normative relative al copyright
- I progetti in Scratch dovranno essere di tipo ludico-educativo
- Ogni progetto dovrà essere sviluppato da un singolo studente frequentante una classe del biennio delle secondarie superiori
- I progetti dovranno essere pubblicati entro il 30 aprile 2014, secondo le istruzioni fornite dal Comitato Organizzatore
- La giuria selezionerà i progetti finalisti i cui autori saranno invitati il 17 maggio 2014 – in occasione dello Scratch Day – a presentare i propri elaborati al convegno che si svolgerà presso l'ITI Majorana di Grugliasco (Torino)
- In occasione dello Scratch Day verranno premiati i 5 vincitori dell'Italian Scratch Festival

Informazioni e iscrizioni **[www.associazionedschola.it/isf](http://www.associazionedschola.it/isf)**



**di.unito.it**  
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

